

TERRAS DE PORTUGAL LOTO GEOGRÁFICO

EXPLICAÇÃO:

Neste interessante e educativo jogo podem participar várias pessoas, distribuindo-se os 12 cartões pelo número de jogadores que houver.

Estes 12 cartões representam as 11 Províncias de Portugal Continental e o Arquipélago da Madeira. Cada cartão tem 12 círculos que indicam o nome das capitais das 11 províncias e do arquipélago (cor azul), as cidades (cor encarnada) e vilas e outras povoações (cor verde).

MODO DE JOGAR

Metem-se dentro do saco, que acompanha os cartões, as 144 marcas de cartão e um dos jogadores vai tirando (à sorte) uma a uma, anunciando o nome da terra respectiva.

O jogador que tiver no seu cartão (ou cartões, se jogar com mais do que um) o nome dessa localidade, pede a marca e coloca-a em cima do respectivo círculo, e assim sucessivamente.

Aquele que primeiro conseguir cobrir os 12 círculos do seu cartão (ou cartões, conforme se combinar previamente), será proclamado o vencedor.

Quem quiser simplificar o jogo ou quando houver poucas pessoas a jogar, separa, por exemplo, os cartões de 1 a 6 ou 7 a 12 e também as marcas respectivas; estas estão numeradas no verso com o número do cartão a que pertencem. E para simplificar ainda mais a escolha destas marcas, as numeradas de 1 a 6 são de uma cor e as de 7 a 12 de cor diferente.

A todos os jogadores a "MAJORA" deseja horas de prazer.



BRINQUEDOS -- JOGOS -- CONSTRUÇÕES

LIVROS INFANTIS

DISPONIBILIZADO POR

MISTERIO

"MAJORA"

JUVENIL

www.misteriojuvenil.com

A GRANDE MARCA PORTUGUESA