

# Jogo do petróleo

## INTRODUÇÃO

Olhe para o mapa à sua frente. Ele representa um país imaginário, cuja única riqueza é o petróleo. Como não o pode explorar, dividiu parte do seu território em terra e no mar, em quadrados, (zonas de exploração), autorizando que companhias internacionais da especialidade façam a exploração do petróleo, mediante o pagamento de determinada importância.

Cada quadrado necessita de uma licença de prospeção, (cartolinas com os símbolos das companhias) que a companhia interessada comprará ao banco.

O país cobra também vários impostos, assim como concede regalias às várias empresas de petróleo. Todos os negócios são feitos através do seu banco "Banco da Kartolândia".

Tome atenção que este jogo não é somente um jogo de sorte; ele é principalmente um jogo que põe à prova a sua inteligência para os negócios.

Na sua vez de jogar, tanto pode utilizar a carta que vai jogar, para aumentar o poder da sua companhia, como pode procurar vender a regalia que essa carta oferece a outra companhia nela interessada.

No entanto, a ordem de jogar nunca se altera. Se vender a sua carta a outra companhia, a que comprou, tem direito a jogar novamente na sua vez.

Nunca se esqueça de pagar os impostos.

Tenha sempre presente que para adquirir um depósito de petróleo ou gás tem de observar esta ordem:

1.º — Tem de comprar uma licença de prospeção. (Cartolinas com os símbolos das companhias).  
 2.º — Tem de comprar uma torre de prospeção para colocar sobre a licença.

3.º — Só depois de ter feito os n.ºs 1 e 2 pode substituir a torre de prospeção por um depósito de petróleo ou gás. Só a partir daqui começa a ter lucros na passagem de ano.

Se comprar petroleiros ou camiões-cisternas, não tem que pagar licença. Ela vem juntamente com o navio ou camião para identificar a companhia que o comprou.

Leia com muita atenção todas as regras, principalmente o capítulo "princípio e fim do jogo".

## DISTRIBUIÇÃO DO JOGO

Os jogadores nomearão entre si qual será o banqueiro.

Este ficará detentor de todos os bens do banco, mas não poderá ter quaisquer benefícios por isso.

Em seguida, o banqueiro baralha as cartas, e como o jogo se compõe de 60, estas só serão utilizadas se o número de participantes for seis. Assim, se o número de jogadores for inferior, o banqueiro utilizará a tabela abaixo, e retirará do jogo as que sobraem.

### TABELA:

VALOR DAS CARTAS	NÚMERO DE JOGADORES				
	6	5	4	3	2
Compre uma torre ou 1 licença	14	10	8	8	8
Compre 1 reservatório de gás	9	8	7	5	3
Compre 1 reservatório de 6	9	8	7	5	3
Compre 1 reservatório de 4	9	8	6	4	2
Compre 1 reservatório de 2	9	8	6	4	2
Compre 1 petroleiro	5	4	3	2	1
Compre 1 camião-cisterna	5	4	3	2	1
	60	50	40	30	20

Feita esta operação o banqueiro dará 4 cartas a cada jogador, e colocará as restantes no tabuleiro de jogo, no quadrado que diz: "coloque aqui as cartas com as costas voltadas para cima".

Após a distribuição das cartas, o banqueiro dará também a cada jogador, em cheques, a quantia de 200 Milhões de Kartos, que constituirá o capital inicial de cada participante.

Estes, por sua vez, escolherão o nome da companhia petrolífera com que vão jogar.

Os símbolos das companhias não são distribuídos, pois eles representam as licenças que cada um vai comprando conforme as necessidades.

Compete ao banqueiro pagar, receber, distribuir ou receber as torres e reservatórios, licenças de exploração, nacionalizações, petroleiros e camiões-cisternas, assim como fiscalizar o bom funcionamento do jogo.

## VALOR DAS CARTAS

As cartas dão-lhe duas indicações:

O número de casas que terá de avançar o marcador azul nos quadrados à volta do mapa e aquilo que poderá comprar ou negociar se puder e quiser.

### Exemplo:

Se jogou uma carta com direito a comprar um reservatório, mas não o puder fazer porque ainda não tem uma torre, veja se outra companhia (parceiro do jogo) a quer comprar. No caso de haver mais que um interessado, faça leilão e venda-a a quem der mais.

A companhia que lhe comprar o reservatório, além do que lhe pagou pela compra, ainda terá de pagar ao banco o valor do reservatório.

No entanto, tenha em atenção que tem de cumprir rigorosamente o que diz em as regras para cada caso específico.

Pode negociar todos os tipos de cartas, se as não puder utilizar.

Se, por outro lado, jogou uma carta com direito a comprar, por exemplo, um reservatório, mas não o pode fazer por não estar dentro das condições exigidas e nenhuma outra companhia está interessada em negociar, perde o direito a ele.

## VALOR DAS CARTAS

**RESERVATÓRIO DE 6 M. T.** — Se tem uma licença de exploração com uma torre, entregue a torre ao banco e coloque em sua substituição, por cima da sua licença, um depósito de 6 M. T..

Pague ao banco de despesas — 10 Milhões de Kartos  
 Lucros anuais — 20 Milhões de Kartos

**RESERVATÓRIO DE 4 M. T.** — Se tem uma licença de exploração com uma torre, entregue a torre ao banco e coloque em sua substituição, por cima da sua licença, um depósito de 4 M. T..

Pague ao banco de despesas — 7 Milhões de Kartos  
 Lucros anuais — 14 Milhões de Kartos

**RESERVATÓRIO DE 2 M. T.** — Se tem uma licença de exploração com uma torre, entregue a torre ao banco e coloque em sua substituição, por cima da sua licença, um depósito de 2 M. T..

Pague ao banco de despesas — 5 Milhões de Kartos  
 Lucros anuais — 10 Milhões de Kartos

**RESERVATÓRIO DE GÁS** — Se tem uma licença de exploração com uma torre, entregue a torre ao banco e coloque em sua substituição, por cima da sua licença, um depósito de gás.

Pague ao banco de despesas — 6 Milhões de Kartos  
 Lucros anuais — 12 Milhões de Kartos

**PODE COMPRAR UM PETROLEIRO** — Neste momento você pode comprar um petroleiro se o seu capital o permitir.

Se por acaso não tiver o dinheiro todo, pode comprá-lo em sociedade com outra companhia, perguntando aos seus colegas de jogo qual o que está interessado.

Se mais do que um estiver interessado, faça a escolha.

Se nenhum quiser e continuar interessado, faça o negócio com o banco.

No caso de ser sozinho a comprar o petroleiro, coloque dentro do porto uma licença sua e ponha por cima um petroleiro.

Se for em sociedade com outra empresa, coloque no porto duas licenças, uma sua, outra da empresa a que se associou, uma por cima da outra, ficando a sua por cima e coloque depois o petroleiro por cima das duas licenças.

Se se associar ao banco coloque a sua licença no porto, o petroleiro por cima dela, e ao lado do petroleiro um marcador verde.

A associação tem de ser sempre a meias (50 por cento para cada empresa) nos lucros e nos prejuízos, e só a sua licença é que comanda as operações.

Em qualquer altura da sua vez, pode acabar com a sociedade, propondo ao seu sócio a compra ou venda da sua parte; se ele não estiver interessado pode vender a sua parte ao banco. Neste caso, retire a sua licença e coloca um marcador verde. No futuro o seu ex-sócio passará a ser sócio do petroleiro com o banco.

Valor do petroleiro — 300 Milhões de Kartos  
 Lucros anuais — 100 Milhões de Kartos