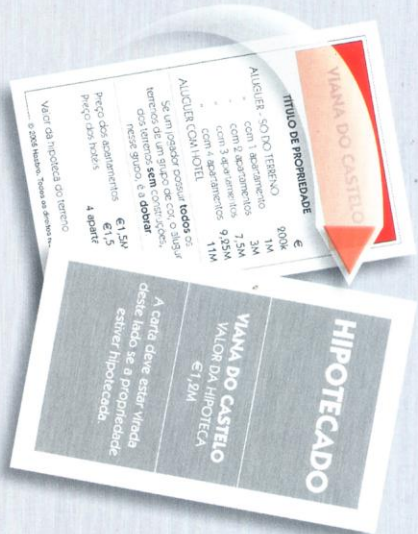


HIPOTECAS



Hipoteca de Terrenos

Em primeiro lugar, venda todas as construções, em seguida vires o respectivo Título de Propriedade ao contrário e receba o valor da hipoteca indicado nas costas da carta de Título de Propriedade.

Fica com o terreno hipotecado e nenhum outro jogador o pode adquirir pagando a hipoteca. Não recebe renda dos terrenos hipotecados apesar de poder receber renda de outros terrenos desse grupo de cor.

Pagar a hipoteca

Tem de pagar o valor original da hipoteca acrescido de 10% de juros (arredondado para os 10,000 mais próximos). Depois de pagar a hipoteca, vires a carta de Título de Propriedade para cima.

Venda de Terrenos hipotecados

Pode vender terrenos hipotecados a outros jogadores por um preço acordado mutuamente. O comprador pode decidir retirar imediatamente a hipoteca ou pagar 10% de juros (arredondado para os 10,000 mais próximos) e manter a hipoteca. A hipoteca pode ser paga da forma habitual mais tarde no jogo.

Quando todos os terrenos de um grupo de cor já não estiverem hipotecados, o proprietário pode começar a comprar apartamentos e hotéis pelo seu preço total.

FALÊNCIA

Se dever ao banco mais dinheiro do que pode pagar com os seus bens, abre falência e fica fora de jogo.

Dívida ao banco

Devolva todas as cartas de Título de Propriedade ao Banqueiro que em seguida leiloará cada terreno pela melhor oferta. Devolva todas as cartas "Sair livre da cadeia" ao fundo do baralho respectivo.

12

Dívidas a outro jogador

O outro jogador recebe o dinheiro que ainda tiver, todas as suas cartas de Título de Propriedade e "Sair livre da cadeia".

CARTAS DA SORTE E DA COMUNIDADE

Quando parar numa destas casas, retire a carta de cima do baralho respectivo. Siga as instruções da carta antes de voltar a colocar, com o rosto virado para baixo, no fundo do baralho. Se lhe sair uma carta "Sair livre da cadeia", pode guardá-la até precisar dela ou vendê-la a outro jogador por um valor acordado por ambos.

Se a carta o mandar ir para outra casa, desloque-se na direcção da seta. Se no caminho passar pela casa de Partida, recebe €2M.

Não passa pela casa de Partida quando uma carta o manda para a cadeia ou o manda recuar (ex: para Castelo Branco).



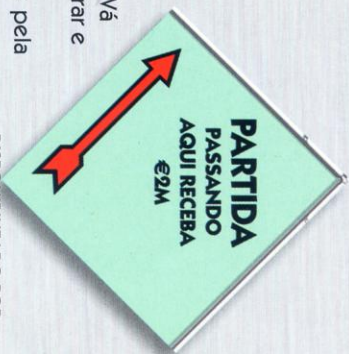
ESTACIONAMENTO LIVRE

Não existe qualquer penalidade por parar nesta casa e continua a poder fazer transacções da forma habitual (receber renda, construir em terrenos que possui, etc.).



PASSAR PELA CASA DE PARTIDA DUAS VEZES NA MESMA JOGADA

Pode receber €2M duas vezes numa só jogada. Por exemplo, se parar numa casa de Sorte ou da Comunidade imediatamente a seguir a passar pela casa de Partida e retirar uma carta que diz "Vá para a casa de Partida". O banqueiro terá de retirar e reinserir o seu cartão de banco na unidade do Banqueiro antes de pressionar o símbolo → pela segunda vez.



13