

REGRAS PARA UM JOGO RÁPIDO

Se já conhece o Monopoly e quer jogar um jogo mais rápido:

1. Para começar, o banqueiro baralha as cartas de Título de Propriedade e dá duas cartas a cada jogador. Os jogadores pagam imediatamente o preço das propriedades que recebem ao Banqueiro. O jogo prossegue da forma habitual.
2. Só tem de construir até três apartamentos em cada terreno de um grupo de cor antes de comprar um hotel (em vez de quatro). Ao vender hotéis, o valor é metade do preço de compra.
3. Logo que um segundo jogador for à falência, o jogo termina. Cada jogador que permanecer em jogo adiciona:
 - O dinheiro que resta no cartão do banco.
 - Terrenos, serviços e aeroportos que possua ao preço impresso no tabuleiro.
 - Apartamentos, pelo preço de compra.
 - Hotéis, pelo preço de compra incluindo o valor de três apartamentos.O jogador mais rico ganha o jogo.

MONOPOLY COM LIMITE DE TEMPO

Em alternativa, os jogadores acordam um limite de tempo para o jogo. O jogador mais rico no momento em que o jogo terminar ganha o jogo!

DISPONIBILIZADO POR
**MISTERIO
JUVENIL**
www.misteriojuvenil.com



© 2005 Hasbro. Reservados todos os direitos.
Distribuído em Portugal por Hasbro Iberia, S.L., Avda. dels Gramis,
Parcela 28, Sector 13, 46394 Ribarroja del Turia, Valencia, Espanha.
NIF B-968897251.
As cores e os componentes podem diferir dos indicados na caixa.
www.hasbro.pt www.monopoly.com



0605 001 14 190

Com
"ELECTRONIC"
Electronic!

MONOPOLY

O Renascer de Um Clássico

MR. MZG

PARTIDA
PASSANDO
AQUI SEM

OBJETIVO DO JOGO
Ser o único jogador em jogo depois de todos os outros terem ido à falência.

CONTEÚDO
1 tabuleiro de jogo, 1 unidade do Banqueiro, 6 peões de zinco, 28 cartas de Título de Propriedade, 16 cartas da Sorte, 16 cartas da Comunidade, 6 cartões do banco Monopoly, 32 apartamentos verdes, 12 hotéis vermelhos e 2 dados.

Nota: Os peões deste jogo são de metal e podem dobrar-se. Se tal acontecer, dobre-os novamente para retomarem a sua forma original.