

CASAS

Os jogadores devem possuir um Grupo de Cor completo antes de poderem comprar Casas à Banca.

Por exemplo, se um jogador possuir um Grupo de Cor completo, tal como a Rua do Ouro (Lisboa), Praça da Liberdade (Porto) e Avenida da Liberdade (Lisboa), ele pode, a qualquer momento, comprar à Banca uma ou mais Casas. Se comprar uma Casa, pode colocá-la em *qualquer* um destes três terrenos.

A próxima Casa que o jogador comprar *deve* ser colocada sobre um terreno desocupado, deste ou de qualquer outro Grupo de Cor que lhe pertença na totalidade. O preço a pagar à Banca por cada Casa está indicado no Título de Propriedade do Terreno.

O jogador continua a receber a renda a dobrar dos adversários que pararem nos terrenos por construir dos seus Grupos de Cor completos.

O jogador pode, durante a sua vez, comprar e construir todas as Casas que quiser e que a sua condição financeira permitir, de acordo com as regras anteriormente mencionadas. Deve, no entanto, construir uniformemente, isto é, não pode construir mais do que uma Casa em cada Terreno dum Grupo de Cor até que tenha construído uma Casa em *todos* os Terrenos desse Grupo. Só então pode começar a construir uma segunda fila de casas e assim sucessivamente, até um limite de *quatro* Casas por Terreno.

Os jogadores não podem, por exemplo, construir três Casas num Terreno se tiverem apenas uma Casa em qualquer outro Terreno desse Grupo de Cor. Também os Terrenos devem ser mantidos de uma maneira uniforme: Se for necessário vender Casas, estas devem ser retiradas de todos os Terrenos dum Grupo de Cor, de um modo equilibrado.

Nenhuma Casa pode ser construída se *qualquer* um dos Terrenos desse Grupo de Cor estiver hipotecado.

HOTÉIS

Os jogadores devem ter quatro Casas em *cada* Terreno dum Grupo de Cor completo antes de poderem comprar um Hotel. Só então podem comprar à Banca um Hotel para ser construído em qualquer um dos terrenos desse Grupo de Cor. Para construir um Hotel, os jogadores têm de pedir à Banca para trocar as quatro Casas do Terreno escolhido por um Hotel e, fazerem o pagamento indicado no Título de Propriedade. Construir Hotéis pode ser muito vantajoso, pois as suas rendas são muito altas. **Só se pode construir um Hotel em cada Terreno.**

FALTA DE CONSTRUÇÕES

Se a Banca não tem mais Casas para venda, os jogadores que quiserem construir têm de esperar que outro jogador devolva ou venda Casas à Banca para o poderem fazer.

Se há um número limitado de Casas e Hotéis disponíveis e dois ou mais jogadores desejam comprar mais do que a Banca tem, esta deve vender as Casas e os Hotéis pela maior oferta.

VENDA DE PROPRIEDADES

Os Terrenos sem construções, as Estações de Caminho de Ferro e as Empresas de Serviço Público podem ser vendidas a qualquer jogador como se se tratasse de uma operação particular e mediante uma

quantia conveniente ao proprietário. No entanto, nenhum Terreno pode ser vendido a outro jogador se existir alguma construção em *qualquer* um dos Terrenos desse Grupo de Cor. Se algum proprietário desejar vender um Terreno pertencente a um Grupo de Cor, devolve à Banca todos os edifícios construídos nesse Terreno.

As propriedades hipotecadas *não* podem ser vendidas à Banca, apenas a outros jogadores.

Os jogadores podem, a qualquer altura, voltar a vender Casas e Hotéis à Banca. A Banca pagará pelas Casas *metade do seu preço de compra*.

No caso dos Hotéis, a Banca pagará *metade do seu preço de compra mais metade do preço das quatro Casas que foram dadas à Banca pela aquisição do Hotel*.

HIPOTECAS

Os jogadores podem hipotecar as suas propriedades através da Banca a fim de conseguirem mais dinheiro. O valor da hipoteca de cada propriedade está indicado nas costas dos respectivos Títulos de Propriedade.

A taxa de juro sobre as hipotecas é de 10%. Este valor deve ser pago juntamente com a importância do empréstimo quando a hipoteca for levantada.

Se uma propriedade hipotecada é vendida, o novo proprietário pode escolher levantar imediatamente a hipoteca, mediante o pagamento do empréstimo acrescido da taxa de juro de 10%. Se não levantar a hipoteca tem de pagar igualmente os juros, e se a levantar mais tarde pagará, além do valor inicial, uma taxa de juro adicional de 10%.

As Casas e os Hotéis *não podem* ser hipotecados. Antes de hipotecar um Terreno, o jogador deve devolver à Banca todos os edifícios construídos nos Terrenos desse Grupo de Cor. A Banca pagará ao jogador metade da quantia que este pagou por eles.

Para construir em Terrenos hipotecados, os jogadores devem devolver à Banca o *valor total* da hipoteca bem como os 10% de juros. Em seguida, devem comprar as Casas à Banca pelo seu preço total.

FALÊNCIA

Se um jogador abre falência, isto é, se deve mais do que pode pagar, deve entregar tudo o que tem de valor ao seu credor e retirar-se do jogo. Porém, neste caso, se possuir Casas ou Hotéis, a Banca compra os por metade do seu preço, indicado nos Títulos de Propriedade. Este dinheiro é entregue ao seu credor.

Se um jogador que faliu entrega ao seu credor propriedades hipotecadas, o novo proprietário deve imediatamente pagar à Banca os 10% de juros sobre o empréstimo. O credor pode, também, pagar a importância do empréstimo e levantar a hipoteca.

Quando um jogador, apesar de vender os seus edifícios e hipotecar as suas propriedades, não consegue arranjar dinheiro suficiente para pagar os seus impostos ou multas, a Banca toma posse de todos os seus bens e vende-os em leilão pela melhor oferta. O jogador, ao perder todos os seus bens, deve retirar do jogo o seu peão.

Disponibilizado por:

**MISTERIO
JUVENIL**
www.misteriojuvenil.com