

DISPONIBILIZADO POR
**MISTERIO
JUVENIL**
www.misteriojuvenil.com



JOGO DA ESCADA

— SNOOPY —

- De 5 a 14 anos
- De 2 a 6 jogadores
- Contém: 1 tabuleiro de jogo, 6 marcas e 1 dado.

Objectivo

Os jogadores deverão chegar à casa final (número 165), com pontuação exacta.

Preparação

Coloca-se o tabuleiro sobre a mesa. Cada jogador recebe uma marca e lança o dado. O que obtiver maior pontuação inicia o jogo.

Início do jogo

O primeiro jogador lança o dado e avança a sua marca tantas casas quantos os pontos obtidos. O jogo prossegue pela direita.

Atenção! As casas vermelhas permitem subir, porém as amarelas obrigam a descer.

Quando um jogador chegue a uma casa vermelha deverá subir até onde ela indicar.

Exemplo: da casa n.º 9 sobe-se até à casa n.º 19.

Quando um jogador chegue a uma casa amarela deverá descer até onde ela indicar.

Exemplo: da casa n.º 28 passa-se para a casa n.º 4.

Final do jogo e vencedor

O jogo acaba quando um jogador chega ao fim do percurso com pontuação exacta (casa n.º 165). O jogador que o conseguir é o vencedor. Quando um jogador chegar à casa número 165 e ainda lhe restarem pontos, deve retroceder tantas casas quantos os pontos que lhe sobrem.