

RECRA DO JOGO DO ASSALTO

N'este jogo o castello representado na parte superior, é assaltado por 24 soldados e defendido por 2.

Um dos jogadores toma os 24 assaltantes, e colloca-os sobre os 24 pontos encarnados fora do castello; o outro jogador toma os dois defensores e collaca-os em qualquer dos nove pontos numerados, dentro do castello.

Os assaltantes devem avançar para o castello de um a outro ponto, sobre as linhas encarnadas, direitas ou obliquas, não podendo nunca recuar.

Os defensores marcham tambem de um a outro ponto, em qualquer sentido podendo tambem recuar, e andar sobre todas as linhas encarnadas ou pretas, tomado como no jogo das damas, cada soldado por traz do qual haja um ponto a descoberto, e continuando seguidamente a tomar quantos haja n'essas condições, devendo procurar sempre approssimar-se o mais possivel do castello, ou retirar-se para lá.

Aos assaltantes só é permittido tomar os defensores quando elles devendo ter tomado algum assaltante o não façam.

O fim principal d'este jogo é fazer sahir os defensores do castello para poder occupar os nove pontos, ganhando assim o jogo os assaltantes.

Os defensores ganham, se conseguem tomar todos os assaltantes, ou impedir que elles occupem por completo o castello.